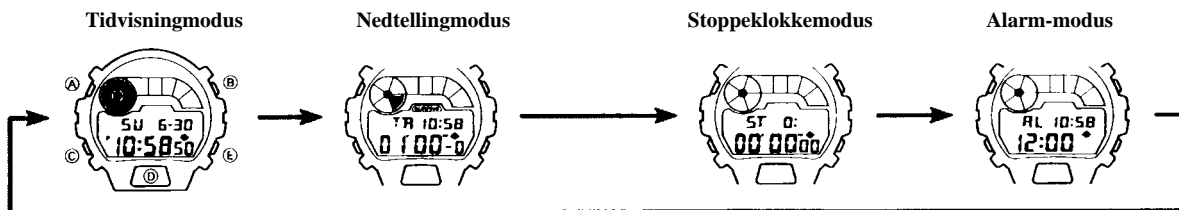


Bruksanvisning DW-9000S

Modul 1627

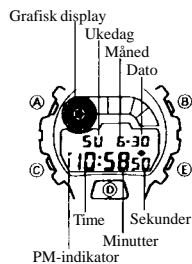
Generell veiledning

* Trykk C for å skifte fra modus til modus. Hvert modus er forklart i detalj nedenfor.



Tidvisningmodus

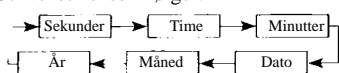
Bakgrunnslyset på dette uret kan stilles slik at det lyser når alarmen lyder.



- * I tidvisningmodus trykker du **B** for å skifte mellom 12- og 24-timersformat.
- * I tidvisningmodus vises sekundene i det grafiske displayet.

Innstilling av tid og dato

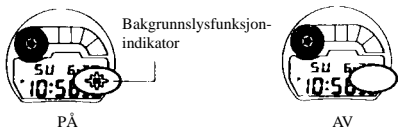
1. I tidvisningmodus trykker du **A** for å gjøre sekundene klar til å stilles (blinker).
2. Trykk **C** for å velge hva som skal stilles. Sekvensen er som følger:



3. Når sekundene blinker trykker du **E** for å nullstille dem. Trykker du **E** mens sekundene er mellom 30 og 59 vil uret automatisk legge 1 minutt til minuttene.
 4. Når du stiller annet enn sekundene trykker du **E** for å øke tallverdien og **B** for å minke den.
 5. Når du er ferdig med å stille tid og dato trykker du **A** for å avslutte operasjonen.
- * Ukedagen stilles automatisk i forhold til datoinnstillingen.
 * Datoer som kan stilles må være innenfor tidsperioden 1. januar 1995 til 31 desember 2039.
 * Uret avslutter operasjonen automatisk om urets knapper står uberørt i noen minutter.

Hvordan slå av og på bakgrunnslysfunksjonen

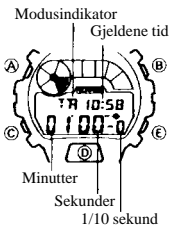
I tidvisningmodus holder du nede **E** i et par sekunder for å slå av eller på bakgrunnslysfunksjonen



- * Bakgrunnslysfunksjon-indikatoren er i displayet i alle modus.
- * Ved å trykke **D** (tidvisningmodus, alarm-modus) eller **E** (nedtellingalarm-modus, stoppeklokkemodus) kommer bakgrunnslyset på uansett om bakgrunnslys-funksjonen er på eller av.

Nedtellingalarm-modus

Nedtellingen kan settes f.o.m. 1 minutt og opp til 60 minutter. Når nedtellingen når null vil en alarm lyde i 10 sekunder(eller til du trykker på en av knappene).



Innstilling av nedtellingstid

Trykk **B** for å øke nedtellingstiden.

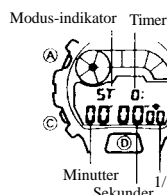
Hvordan bruke nedtellingssfunksjonen

1. trykk **D** i nedtellingalarm-modus for å starte nedtellingen.
 2. Trykk **D** igjen for å stoppe nedtellingen.
- * Du kan fortsette nedtellingen ved å trykke **D** på ny.

Nedtelling-indikatorene

Tid tilbake	Diode/lyd	Bakgrunnslys
Start (trykk D)	1 sekund	1 sekund
5'00''	1 sekund	1 sekund
4'00'' - 1'00''	1 sekund	-
Tid ute (00'00'')	10 sekunder	10 sekunder

Stoppeklokkemodus



Hvordan måle forløpt tid

1. Trykk **D** for å starte stoppeklokken.
 2. Trykk **D** for å stoppe stoppeklokken.
- * Du kan ta opp igjen målingen ved å trykke **D** på ny.
3. Trykk **B** for å nullstille stoppeklokken.

Hvordan måle mellomtider

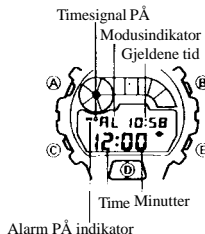
1. Trykk **D** for å starte stoppeklokken.
2. Trykk **B** for å vise målingen opp til dette tidspunktet (målingen fortsetter internt i uret).
3. Trykk **B** for at målingen skal fortsette i displayet.
4. Trykk **D** for å stoppe målingen.
5. Trykk **B** for å nullstille stoppeklokken.

Hvordan måle første- og andre slutt-tid

1. Trykk **D** for å starte målingen.
2. Trykk **B** når første løper er i mål, og noter tiden.
3. Trykk **D** når andre løper kommer i mål.
4. Trykk **B** for å vise slutt-tiden til løper nummer to.
5. Trykk **B** igjen for å nullstille stoppeklokken.

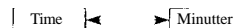
Alarm-modus

Når alarmen er aktivisert vil den lyde i 20 sekunder på det innstilte tidspunkt på døgnet. Trykk på en av knappene for å slå den av. Når timesignalet er aktivisert lyder det en gang hver hele time.



Innstilling av alarmen

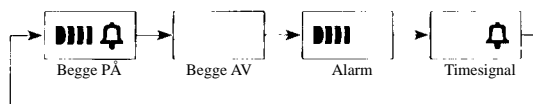
1. Når uret er i alarm-modus trykker du **A**. Nå er timetallene klar til å stilles (blinker).
- * Nå er alarmen aktivisert automatisk.
2. trykk **C** for å skifte mellom time og minutter:



3. Trykk **E** for å øke tallverdien og **B** for å minke den.
- * Formatet (12/24) på alarmen er det samme som er valgt på tidvisning.
4. Når du er ferdig trykker du **A** for å avslutte operasjonen.

Hvordan slå av og på alarmen og timesignalet

I alarm-modus trykker du **E** i følgende sekvens:



[Indikatorer for alarm og timesignal]

For å teste alarmen trykker du **B** i alarm-modus.