

# CASIO

## BRUKSANVISNING

IMPORTØR:

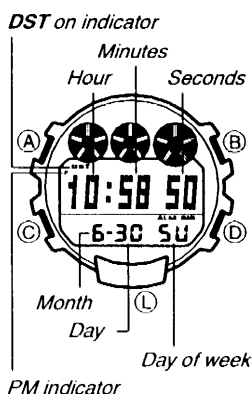
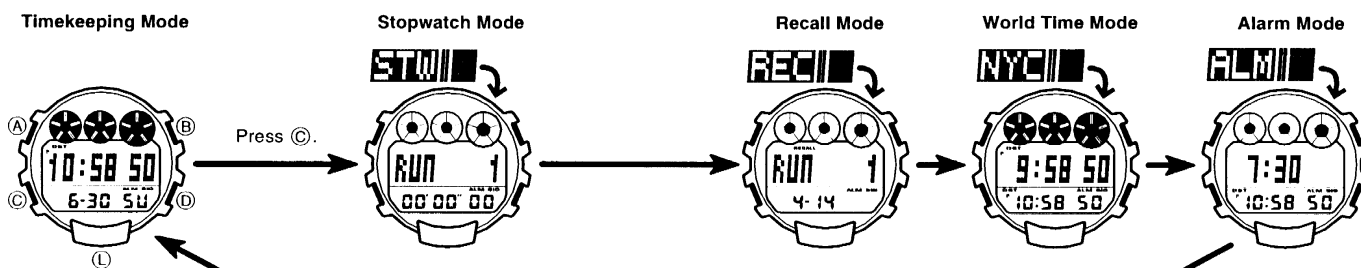
**Cronograf ar**  
POSTBOKS 174, 5076 BERGEN, NORWAY

**MODELL: G-2400**  
**MODUL NR.: 2223**

www.casiowatch.no

### GENERELL VEILEDNING

- Trykk C for å skifte fra modus til modus.
- Trykk L i alle modus (unntatt stoppeklokke-modus) for å lyse opp displayet i to sekunder.
- Trykk D i stoppeklokke-modus for å lyse opp displayet i to sekunder.
- Når noe blinker i displayet, betyr det at dette er klar til å innstilles. Blinkingen opphører etter et par minutter, om du ikke utfører innstillingen.

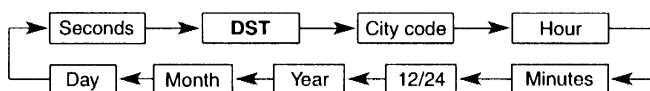


### TIDVISNING-MODUS

- Benyttes 12-timersformat indikeres PM med P. Står ikke P i displayet, indikerer dette AM.
- For 24-timersformatet er det ingen indikatorer.

### Innstilling av tid og dato

1. I tidvisning-modus holdes A nede til tallene er klar til å stilles (blinker).
2. Trykk C for å flytte blinkingen i sekvensen som vises nedenfor.



3. Mens sekundene blinker, trykk D for å nullstille dem. Trykker du D mens sekundene er mellom 30 og 59, vil 1 legges til minuttene. Er sekundene mellom 00 og 29 forblir minuttene uforandret.
- Uret lar deg velge den bykoden blant 27 bykoder, som representerer din lokale tid.
  - Hvis du skifte lokaltid må du først skifte bykoden, og deretter skifter du DST-innstillingen.

- Når du har valgt DST\*-innstillingen, trykk D for å skifte mellom "på" (ON) og "av" (AV).
  - DST-innstillingen du velger for bykoden i tidvisning-modus (din lokaltid) gjelder også i verdenstid-modus.
  - Når bykode er valgt, trykk D (+) eller B (-) til å bla gjennom de tilgjengelige kodene og finn bykoden du vil benytte.
  - For mer informasjon om bykoder, se "Bykodedetabell".
  - Når timeformat-innstillingen er valgt, trykk D for å skifte mellom 12 og 24.
  - Benytt D (+) eller B (-) for å stille inn det som er klar til å stilles (blinker).
  - 4. Trykk A når du er ferdig.
  - Ukedag er automatisk innstilt i forhold til dato.
  - Dato kan stilles i området 1. januar 2000 til 31. desember 2039.
  - Urets automatiske kalender beregner måneders lengde og skuddår. Når du først har stillet dato, behøver du ikke stille den på ny til etter at du har skiftet urets batterier.
- \* Sommertid (Daylight Saving Time) betyr at tiden stilles en time frem. Ikke alle land opererer med sommertid.

## OM LYS-FUNKSJONEN

- Trykk L i alle modus (unntatt stoppeklokke-modus) lyser opp displayet i to sekunder.
- Trykk D i stoppeklokke-modus for å lyse opp displayet i to sekunder.
- Stort forbruk av lys-funksjonen forkorter batteriets levetid.
- En kort pipelyd kan høres når lyset benyttes. Dette indikerer **ikke** en feil ved uret.
- Lyset i displayet kan være vanskelig å se i sterkt sollys.
- Lyset går automatisk av når en alarm lyder.

## STOPPEKLOKKE-MODUS

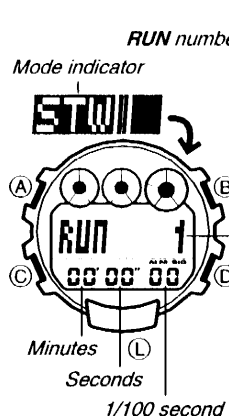
### Om mellom- og rundetider

#### Rundetid

En rundetid er tiden det tar for deg å komme fra et punkt til et annet i et løp. Når en for eksempel løper på en bane, kan du måle hvor lang tid det tar å løpe en runde.

#### Mellomtid

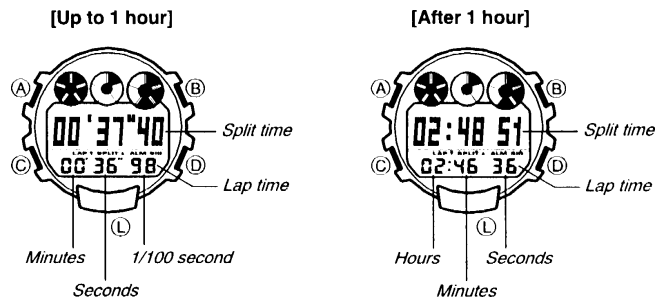
En mellomtid er tiden fra starten av løpet til det punkt hvor mellomtiden måles. For eksempel kan du måle mellomtider for å se hvor lang tid det tar deg å løpe fra start til 5-kilometermerket, 10 kilometermerket osv.



Stoppeklokken lar deg måle forløpt tid, rundetider og mellomtider. Måleområdet er 99 timer, 59 minutter og 59 sekunder. Du kan lyse opp displayet under målingen ved å trykke D. Stoppeklokken lar deg lagre rundetider i minnet, som du kan hente frem senere.

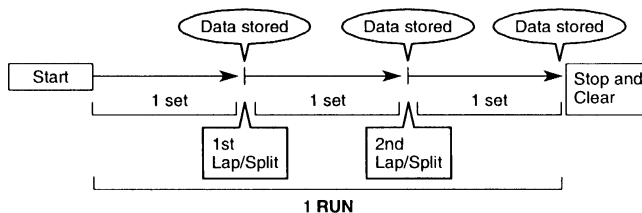
Dette uret behandler data i forhold til **løp (RUN)**, som er satt sammen av flere datasett. Alle data som er lagret fra en stoppeklokke-operasjon er satt i gang til den stopper, utgjør et **løp**. I et **løp** utgjør hver rundetid/mellomtid-operasjon en dataenhet. Uret kan lagre opp til 500 dataenheter i minnet. Sluttiden i en stoppeklokke-operasjon lagres som den siste rundetiden.

Den første timen i en stoppeklokke-operasjon måles i 1/100-sekunderenheter. Etter det måles tiden i sekunder.



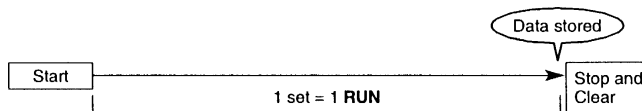
### 1. eksempel

Den følgende operasjon gir et **løp** som inneholder tre dataenheter som lagres i minnet.



### 2. eksempel

Om du ikke foretar noen runde- eller mellomtider, vil et **løp** inneholde kun en dataenhet.



### Måling av forløpt tid

1. Trykk L for å starte stoppeklokken.
2. Trykk B for å stoppe stoppeklokken.
  - Du kan ta opp igjen målingen ved å trykke L på nytt.
  - Du kan stoppe målingen ved å trykke B igjen.
3. Når du har stoppet målingen, trykker du B for å nullstille stoppeklokken.

### Måling av runde- og mellomtider

1. Trykk L for å starte målingen.
2. Trykk L, så vil mellomtiden og rundetiden for runden du nettopp målte komme frem i displayet i fem sekunder.
  - Etter de fem sekunder kommer det normale stoppeklokke-displayet tilbake. Prosedyren ovenfor kan gjentas helt til det er 500 dataenheter lagret i minnet.
  - Når minnet er fullt (500 dataenheter) vil den neste måling som skal lagres få frem beskjeden "FULL" i displayet. Uret kan ikke lagre de nye dataene. Sjekk alltid lagringskapasiteten før viktige målinger.
3. Trykk B for å stoppe målingen av forløpt tid. Tiden i displayet lagres som den siste rundetiden.
4. Trykk B for å nullstille stoppeklokken.

- Hva du skal gjøre når du er ferdig med et løp er avhengig av hva du ønsker å gjøre med dataene fra det løp du nettopp avsluttet. Se nedenfor.

### Lagring av data fra et nettopp utført løp

Etter nullstilling holder du nede B inntil løp-nummerne øker med 1. Dette indikerer at neste stoppeklokke-operasjon vil bli lagret som et nytt løp. Det forrige løp vil også være lagret i minnet.

### Sletting av et nettopp utført løp

Du behøver ikke å gjøre noe. Neste gang du starter stoppeklokke-operasjonen vil de nye løp-dataene erstatte dataene i det nettopp utførte løp.

### Sletting av data fra et nettopp utført løp og løpet før det

Når stoppeklokken er nullstillet holder du nede A inntil løp-nummeret øker med 1. Neste gang du starter stoppeklokken, vil de nye løp-data erstatte dataene i det nåværende løp-nummeret.

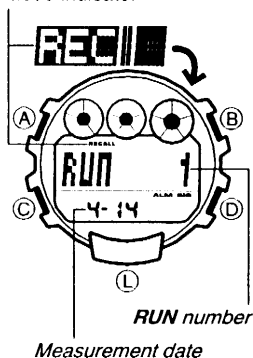
### Sletting av data

Merk at du kan kun slette data fra det siste løp. Hvis det er fem løp, må du først slette løp 5, så løp 4 osv. Du kan imidlertid slette alle løp i gjenkall-modus.

- Hold nede A i stoppeklokke-modus forårsaker løp-nummeret til å minke med 1. Neste gang du starter en stoppeklokke-operasjon vil de nye løp-dataene erstatte de nåværende dataene i det viste løp-nummer.

Det kan ta ganske lang tid å utføre sletting eller gjenkalling av data i stoppeklokke-modus eller gjenkall-modus om det er mange data lagret i minnet.

Mode indicator

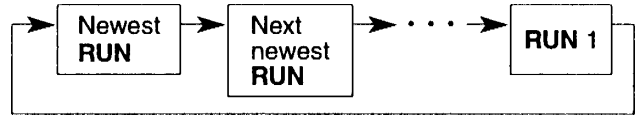


### GJENKALL-MODUS

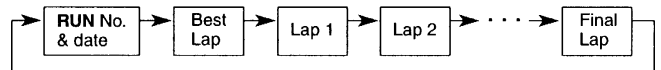
Gjenkall-modus benyttes for å frem data som er lagret fra operasjoner i stoppeklokke-modus, og å slette slike data.

### Gjenkalling av runde- og mellomtider

1. Gjenkall-modus trykk B for å bla gjennom løp-numrene, fra det nyeste til det eldste (nr.1). Datasettene inkluderer måledataene. (Om målingen går over flere dager, vil kun datoen for målingens start registreres).



- Løp-numre gis automatiusk til hvert Løp, hvor nummer 1 er det eldste.
2. Når løp-nummeret for de data du ønsker å se er i displayet trykker du D for å skifte til displayet som viser best rundetid. Hvert trykk på D blar gjennom data i runde/mellom-tid-sekvenser.



- Uret kan måle opp til 341 beste rundetider. Datasett for løp som kommer etter nr. 341 viser ikke beste rundetider.

### Sletting alle løp-data

Hold nede A til uret gir fra seg en pipelyd og beskjeden "CLR" blinker i displayet. Nå er dataene slettet.

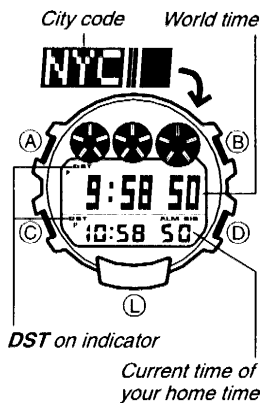
- Du kan ikke slette dataene fra en spesiell måling eller løp i gjenkall-modus. Du kan kun slette alle data som er lagret i minnet.

### Viktig!

- Du kan ikke slette data i gjenkall-modus om ikke stoppeklokken er nullstillet.

### Feilmelding

Beskjeden **ERROR** (feil) blinker i displayet når batteriet er i ferd med å bli flatt. Når dette skjer må du få batteriet skiftet av an autorisert casioforhandler. Du kommer ikke inn i stoppeklokke-modus eller gjenkall-modus om **ERROR** blinker i displayet.



## VERDENSTID-MODUS

Verdenstid-modus viser deeg tiden i 27 byer (30 tidssoner) rundt om i verden.

- For mer informasjon om bykoder, se **BYKODETABELL**.

- Innstillingen av tidvisning og verdenstid synkroniseres. Når du skifter innstilling av tid i tidvisning, vil innstillingen verdenstid skifte i relasjon til den nye innstillingen i tidvisning.

Imidlertid må innstillingen av sommertid spesifiseres for hver bykode i verdenstid.

- Timeformatet (12/24) i verdenstid blir det samme som du velger i tidvisning-modus.

### Velg en verdenstid-by og se dens klokkeslett

I tidvisning-modus trykker du D (+) eller B (-) for å bla gjennom bykodene (tidssonene).

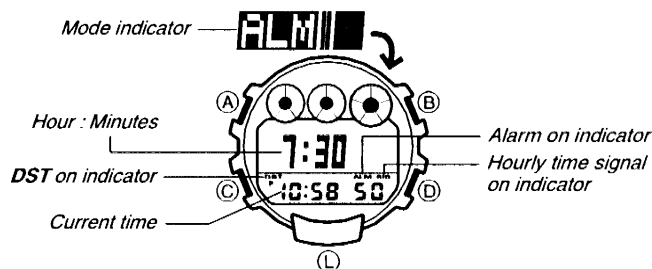
### Sommertid (DST)

Sommertid automatisk forskyver klokkeslettet en time frem. Du kan stille inn sommertid manuelt for hver bykode (tidssone). Husk at ikke alle land opererer med sommertid.

### Skifte mellom standardtid og sommertid

1. I verdenstidmodus trykk D (+) eller B (-) for å få frem bykoden (tidssonen) du ønsker.
  2. Hold nede A for å skifte mellom standardtid og sommertid.
- Sommertid-indikatoren (**DST**) kommer frem i displayet når du får frem i displayet en tidssone hvor sommertid er aktivert.

### ALARM MODE



Når alarmen er aktivert, vil den hvert døgn lyde i 20 sekunder på det stille klokkeslett. Trykk på en av urets knapper for å stoppe alarmen. Når timesignalet er aktivert, lyder det hver hele time.

### Innstilling av alarmen

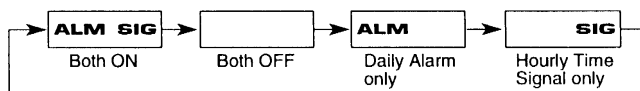
1. Hold nede A til timetallene er klar til å stilles (blinker).
- Nå er alarmen automatisk aktivert.
2. Trykk C for å bevege blinkingen mellom timer og minutter.
3. Benytt D (+) og B (-) til å forandre innstillingen.
4. Trykk A når du er ferdig.
- Timeformatet (12/24) til alarmen er den samme som for tidvisning.

### Hvordan stoppe alarmen

Alle urets knapper kan benyttes til å stoppe alarmen.

### Hvordan slå av og på alarmen og timesignalet

Trykk D i alarm-modus for å forandre status for alarm og timesignal. Sekvensen er som følger:



CITY CODE TABLE

GMT differential	City Code	City	Other major cities in the same time zone
-11	---	--	PAGO PAGO
-10	HNL	HONOLULU	PAPEETE
-9	ANC	ANCHORAGE	NOME
-8	LAX	LOS ANGELES	SAN FRANCISCO, LAS VEGAS, VANCOUVER, SEATTLE, DAWSON CITY
-7	DEN	DENVER	EL PASO, EDMONTON
-6	CHI	CHICAGO	HOUSTON, DALLAS/FORT WORTH, NEW ORLEANS, MEXICO CITY, WINNIPEG
-5	NYC	NEW YORK	MONTREAL, DETROIT, MIAMI, BOSTON, PANAMA CITY, HAVANA, LIMA, BOGOTA
-4	CCS	CARACAS	LA PAZ, SANTIAGO, PORT OF SPAIN
-3	RIO	RIO DE JANEIRO	SAO PAULO, BUENOS AIRES, BRASILIA, MONTEVIDEO
-2	---	--	
-1	---	--	PRAIA
+0	GMT		
+0	LON	LONDON	DUBLIN, LISBON, CASABLANCA, DAKAR, ABIDJAN
+1	PAR	PARIS	MILAN, ROME, MADRID, AMSTERDAM, ALGIERS, HAMBURG, FRANKFURT, VIENNA, STOCKHOLM, BERLIN
+2	CAI JRS	CAIRO JERUSALEM	ATHENS, HELSINKI, ISTANBUL, BEIRUT, DAMASCUS, CAPE TOWN
+3	JED	JEDDAH	MOSCOW, KUWAIT, RIYADH, ADEN, ADDIS ABABA, NAIROBI
+3.5	THR	TEHRAN	SHIRAZ
+4	DXB	DUBAI	ABU DHABI, MUSCAT
+4.5	KBL	KABUL	--
+5	KHI	KARACHI	MALE
+5.5	DEL	DELHI	MUMBAI, CALCUTTA
+6	DAC	DHAKA	COLOMBO
+6.5	RGN	YANGON	--
+7	BKK	BANGKOK	JAKARTA, PHNOM PENH, HANOI, VIENTIANE
+8	HKG	HONG KONG	SINGAPORE, KUALA LUMPUR, BEIJING, TAIPEI, MANILA, PERTH, ULAANBAATAR
+9	TYO	TOKYO	SEOUL, PYONGYANG
+9.5	ADL	ADELAIDE	DARWIN
+10	SYD	SYDNEY	MELBOURNE, GUAM, RABAU
+11	NOU	NOUMEA	PORT VILA
+12	WLG	WELLINGTON	CHRISTCHURCH, NADI, NAURU ISLAND

\*Based on data as of December 1999.